**Proyecto**

Last Bear Standing

**Grupo**

Estudio Rorschach

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 2"

Hito: 2

Fecha entrega: 31-01-2017

Versión: 1.0

Componentes:

* Miguel Paniagua Muela
* Miguel Córdoba Alonso
* José María Ortiz García
* José Roberto Martínez Gras
* Jorge Puerto Esteban
* Manuel Gómez Cámara

# Propósito

Este documento es un informe de seguimiento detallado de la iteración 3 del Hito 2 del proyecto Last Bear Standing. Esta iteración abarca desde lunes 23 de enero hasta el martes 30 de enero, ambos inclusive. Durante estos 7 días se intentarán realizar todas las tareas definidas en el plan general del proyecto para esta iteración.

En este documento se explicarán las tareas realizadas durante el transcurso de la segunda iteración del segundo hito. Para ello, se realizará una tabla en la cual se detallarán todas las tareas (realizadas y no realizadas), las horas dedicadas en comparación con las horas presupuestadas en el plan general, y una columna observaciones para exponer cualquier aspecto relevante de la tarea.

# Conclusiones

Durante el transcurso de esta iteración, se ha llegado a algunas conclusiones importantes para la planificación y desarrollo del proyecto:

* Hemos decidido aplazar la entrega del entregable de creación de un editor de niveles al siguiente hito.
* En este hito hicimos una mala planificación de las tareas y no nos ha dado tiempo a terminar alguna de ellas como el editor de niveles, la implementación del HUD y la integración de la librería GUI.
* Las tareas definidas para esta iteración, que no puedan llevarse a cabo en el tiempo establecido, supondrán un incremento de tareas para la siguiente iteración.
* \*Las tareas de Negocios Multimedia no están realizadas debido a que no sabíamos que teníamos que hacer ya que tenemos bastantes dudas respecto a cómo incluir esta asignatura dentro del proyecto. Además las clases de esta asignatura aún no han empezado, y no hemos podido resolver las dudas que tenemos con el profesor.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [NM]Incorporación de open data, API's, y otras fuentes heterogéneas | 0 | 50/0 | \* Se explica antes el motivo por el que no se han hecho estas tareas |
| [NM]Modelo para la integración de datos (basado en lo visto en el punto anterior de fuentes de datos) | 0 | 20/0 | \* Se explica antes el motivo por el que no se han hecho estas tareas |
| [NM]Informes presenciales de seguimiento: presencial en sesiones de laboratorio todo el grupo | 0 | 20/0 | \* Se explica antes el motivo por el que no se han hecho estas tareas |
| [V2]Integración de librería para GUI | 0 | 6/0 | Debido a la mala planificación hecha no nos ha dado tiempo a realizar esta tarea. |
| [V2]Implementación del HUD | 0 | 30/0 | Debido a la mala planificación hecha no nos ha dado tiempo a realizar esta tarea. |
| [V1]Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following) | 100 | 50/60 | Se muestra por consola el camino que tiene que coger, teniendo en cuenta los muros.  Se perdió mucho en la lectura y aprendizaje de los distintos algoritmos para pathfinding. |
| [V1]Pathfinding estratégico/táctico | 50 | 55/20 | Falta modificar el sistema para tener en cuenta el salto entre plataformas. |
| [PM]Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 2 | 100 | 8/2 |  |
| [PM]Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100 | 8/2 |  |
| [PM]Comparar la planificación prevista y real en Project hito 2. | 100 | 8/6 | La planificación ha sido un desastre en este hito, |
| [V2]Creación de un editor de niveles | 0 | 70/0 | Aplazado al siguiente hito. |